

VON ZENTAUREN UND AGENTEN



Jan Berger, 27. September 2023

SOFTWARE-ENTWICKLUNG 2030

- Kaum einer codet noch.
- „Stabile IT“ ist ergänzt um „schnelle IT“.
- „Agil“ ist soooo 2000er!

DAS PROBLEM MIT PROGNOSEN

„Software-Entwicklung als Ingenieursdisziplin wird in Ihrem Wesen nicht getroffen. Sie wird auch nicht umgedeutet, was zu Kategoriebrüchen führen würde.“

„Software-Entwicklung bedingt Lowcode. Und sie basiert auf formaler Sprache.“

DAS PROBLEM MIT PROGNOSEN

AGENTEN! ÜBERALL!



2033: 150 Menschen, 3 AAA-
Spiele, 50-100 Mio. USD

2023: 5.000 Menschen, 1 AAA-
Spiel, 1 Mrd. USD

EIN TYPISCHES SOFTWARE-UNTERNEHMEN 2033

Marketing, Recherche,
Lokalisierung, Coding, Bugfixing,
Webdesign, Compliance,
Videoproduktion & vieles mehr

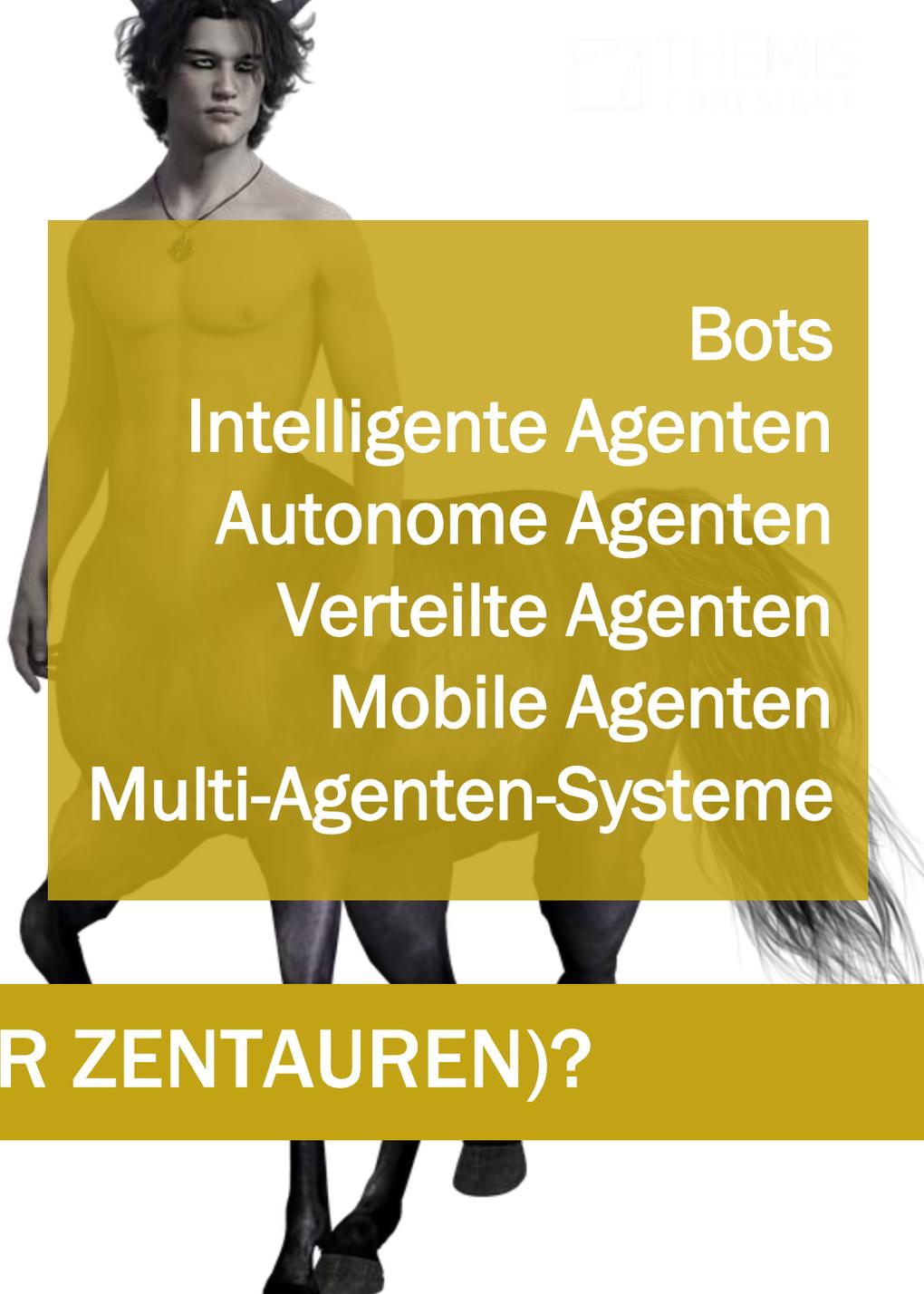
ALLGEGENWÄRTIGE SCHICHT VON AGENTEN



Modelle

&

Werkzeuge



Bots
Intelligente Agenten
Autonome Agenten
Verteilte Agenten
Mobile Agenten
Multi-Agenten-Systeme

WAS SIND AGENTEN (ODER ZENTAUREN)?

Large Adaptable Thinking Models (LATM): universelle, anpassungsfähige, lang- und kurzfristige Denk- und Logikmaschinen mit Status, massivem Speicher, Erdung und Verbindungen zu Millionen von externen Programmen und Modellen, die sie nutzen können, um nahezu jede komplexe Aufgabe richtig zu erledigen.

DIE NACHFAHREN VON LLMs SIND DA: LATMs



5.000 potentielle Partner, Web- und Github-Recherche, Tutorial-Videos, Übersetzung in 100 Sprachen, Lippensynchronisation...

MARKETING



Beschwerden-Analyse, Bugfixes, ein
Supervising Programmer überprüft
Bugfixes.

KUNDENDIENST

„Maßgeschneiderte Software wird zunehmend mit interaktiven, visuellen und deklarativen Methoden aus vorgefertigten Programmfunktionen zusammengesetzt.“

„Low-Code ist nicht nur eine weitere Methode oder Technologie, sondern auch ein komplett neuer Denkansatz. Low-Code steht dafür, sämtliche IT-unterstützte Prozesse neu zu denken und zu organisieren.“ (Das Low-Code Manifest)

LOWCODE AUF STEROIDEN

ALLES NUR EIN TRAUM?



MONOPOLE ODER ÖKOSYSTEM?





ZUKUNFT IST, WAS WIR DARAUSS MACHEN!

